

卒業論文発表会

1月27日, 2010, 福井大学工学部物理工学科

スピン相互作用による エンタングルメントの生成

物理工学科 谷中 裕太

エンタングルメントとは？

qubit 量子ビット。最も簡単な量子系。
基本的な2つの状態を持つ。スピンも qubit (up と down)

$$|\phi\rangle^{AB} = |0\rangle^A |0\rangle^B + |1\rangle^A |1\rangle^B$$

Aさん

Bさん



qubit

qubit

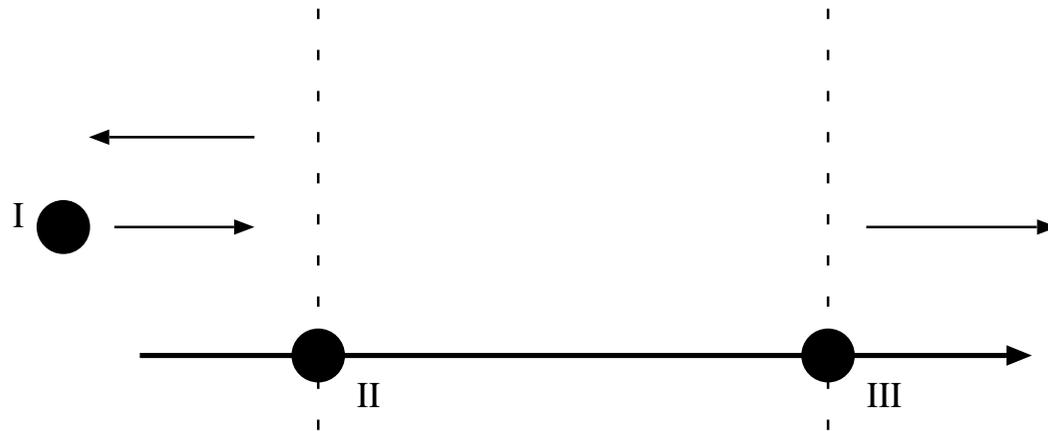
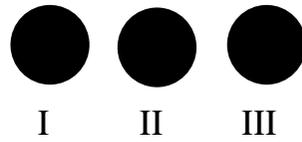
自分のqubitの状態 $\begin{cases} 0 \longrightarrow 0 \\ 1 \longrightarrow 1 \end{cases}$ 相手のqubitの状態

エンタングルメントが、何に使えるか.

- 量子テレポーテーション
- 量子擬テレパシー

今回考える生成方法

3つのスピンを持った粒子

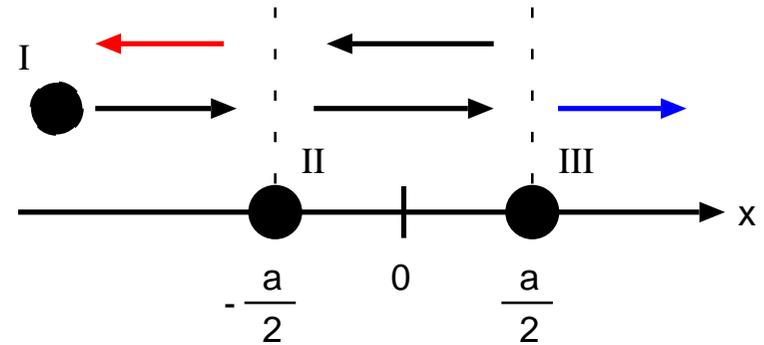


生成

$|\Phi(x)\rangle$: 波動関数

$|\phi\rangle$: 3 粒子スピンの初期状態

$$|\Phi(x)\rangle = \begin{cases} |\phi\rangle e^{ikx} + B|\phi\rangle e^{-ikx} & (x \leq -\frac{a}{2}) \\ F|\phi\rangle e^{ikx} + G|\phi\rangle e^{-ikx} & (-\frac{a}{2} \leq x \leq \frac{a}{2}) \\ C|\phi\rangle e^{ikx} & (\frac{a}{2} \leq x) \end{cases}$$



シュレディンガー方程式

$$-\frac{\hbar^2}{2m} \frac{d^2}{dx^2} |\Phi(x)\rangle + \left(g\delta\left(x + \frac{a}{2}\right) \vec{\sigma}^I \cdot \vec{\sigma}^{II} + g\delta\left(x - \frac{a}{2}\right) \vec{\sigma}^I \cdot \vec{\sigma}^{III} \right) |\Phi(x)\rangle = E |\Phi(x)\rangle$$

$\vec{\sigma}$: パウリ行列

境界条件を求める為に、 $\int_{-\frac{a}{2}-\varepsilon}^{-\frac{a}{2}+\varepsilon} dx$ 、 $\int_{\frac{a}{2}-\varepsilon}^{\frac{a}{2}+\varepsilon} dx$ で積分する (ε は微小区間)

シュレディンガー方程式より

$$\begin{cases} F - e^{ika}G = \frac{2mg}{i\hbar^2} \vec{\sigma}^I \cdot \vec{\sigma}^{II} (1 + e^{ika}B) + 1 - e^{ika}B \\ -F + e^{-ika}G = \frac{2mg}{i\hbar^2} \vec{\sigma}^I \cdot \vec{\sigma}^{III} C - C \end{cases}$$

左右の解が一致することより

$$\begin{cases} F + e^{ika}G = 1 + e^{ika}B \\ F + e^{-ika}G = C \end{cases}$$

これより、簡単の為に $ka = n\pi$ ($n = 1, 2, 3 \dots$) の時を考え $e^{2ika} = 1, \frac{mg}{\hbar^2} = f$ とおく

$$C = \frac{1}{1 + \frac{if}{k} (\vec{\sigma}^I \cdot \vec{\sigma}^{II} + \vec{\sigma}^I \cdot \vec{\sigma}^{III})}$$
$$B = \frac{-\frac{if}{k} (\vec{\sigma}^I \cdot \vec{\sigma}^{II} + \vec{\sigma}^I \cdot \vec{\sigma}^{III})}{1 + \frac{if}{k} (\vec{\sigma}^I \cdot \vec{\sigma}^{II} + \vec{\sigma}^I \cdot \vec{\sigma}^{III})} e^{-ika}$$

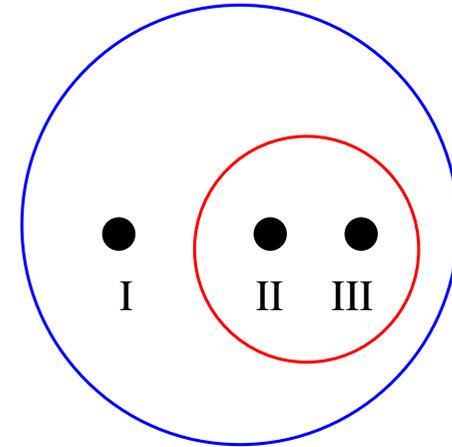
スピン

up= $|1\rangle$, down= $|-1\rangle$

3 粒子のスピンの合成

$S = \frac{3}{2}$ の時 $S_z = \pm\frac{3}{2}, \pm\frac{1}{2}$

4 通りのスピン状態を $|S, S_z\rangle$ とおく



$$\left\{ \begin{array}{l} | \frac{3}{2}, \frac{3}{2} \rangle = |1\rangle^{\text{I}} |1\rangle^{\text{II}} |1\rangle^{\text{III}} \\ | \frac{3}{2}, \frac{1}{2} \rangle = \frac{1}{\sqrt{3}} (|1\rangle |1\rangle |-1\rangle + |1\rangle |-1\rangle |1\rangle + |-1\rangle |1\rangle |1\rangle) \\ | \frac{3}{2}, -\frac{1}{2} \rangle = \frac{1}{\sqrt{3}} (|1\rangle |-1\rangle |-1\rangle + |-1\rangle |1\rangle |-1\rangle + |-1\rangle |-1\rangle |1\rangle) \\ | \frac{3}{2}, -\frac{3}{2} \rangle = |-1\rangle |-1\rangle |-1\rangle \end{array} \right.$$

他に $S = \frac{1}{2}$ で $S_z = \pm\frac{1}{2}$ の時が 2 種類存在する

$|S, S_z, S_{\text{II,III}}\rangle$ とおく

$$\left\{ \begin{array}{l} |\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, 0\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}|1\rangle(|1\rangle|-1\rangle - |-1\rangle|1\rangle) \\ |\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, 0\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}|-1\rangle(|1\rangle|-1\rangle - |-1\rangle|1\rangle) \\ |\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, 1\rangle = \frac{1}{\sqrt{6}}(-|1\rangle|1\rangle|-1\rangle - |1\rangle|-1\rangle|1\rangle + 2|-1\rangle|1\rangle|1\rangle) \\ |\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}, 1\rangle = \frac{1}{\sqrt{6}}(-|-1\rangle|-1\rangle|1\rangle - |-1\rangle|1\rangle|-1\rangle + 2|1\rangle|-1\rangle|-1\rangle) \end{array} \right.$$

C, Bに表れる、パウリ行列の内積に8つの状態を作用させると

$$\left\{ \begin{array}{l} \vec{\sigma}^I \cdot \vec{\sigma}^{II} |\frac{3}{2}, s_z\rangle = |\frac{3}{2}, s_z\rangle \\ \vec{\sigma}^I \cdot \vec{\sigma}^{III} |\frac{3}{2}, s_z\rangle = |\frac{3}{2}, s_z\rangle \\ (\vec{\sigma}^I \cdot \vec{\sigma}^{II} + \vec{\sigma}^I \cdot \vec{\sigma}^{III}) |\frac{1}{2}, \pm\frac{1}{2}, 0\rangle = 0 \\ (\vec{\sigma}^I \cdot \vec{\sigma}^{II} + \vec{\sigma}^I \cdot \vec{\sigma}^{III}) |\frac{1}{2}, \pm\frac{1}{2}, 1\rangle = -4|\frac{1}{2}, \pm\frac{1}{2}, 1\rangle \end{array} \right.$$

初期状態 $|\phi\rangle$ が $|-1\rangle^{\text{I}}|1\rangle^{\text{II}}|1\rangle^{\text{III}}$ の場合

$$|-1\rangle|1\rangle|1\rangle = \frac{\sqrt{6}}{3}|\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, 1\rangle + \frac{\sqrt{3}}{3}|\frac{3}{2}, \frac{1}{2}\rangle$$

これに \mathbf{C} を作用させると

$$\begin{aligned} \mathbf{C}|-1\rangle|1\rangle|1\rangle &= \frac{1}{1 + \frac{if}{k} (\vec{\sigma}^{\text{I}} \cdot \vec{\sigma}^{\text{II}} + \vec{\sigma}^{\text{I}} \cdot \vec{\sigma}^{\text{III}})} \left(\frac{\sqrt{6}}{3}|\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, 1\rangle + \frac{\sqrt{3}}{3}|\frac{3}{2}, \frac{1}{2}\rangle \right) \\ &= \frac{\frac{\sqrt{6}}{3}}{1 + \frac{if}{k} (-4)} |\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, 1\rangle + \frac{\frac{\sqrt{3}}{3}}{1 + \frac{if}{k} (1+1)} |\frac{3}{2}, \frac{1}{2}\rangle \end{aligned}$$

透過後の状態

$$C|-1\rangle|1\rangle|1\rangle = \frac{-\frac{2if}{k}}{1 - \frac{2if}{k} + \frac{8f^2}{k^2}} |1\rangle(|1\rangle|-1\rangle + |-1\rangle|1\rangle) + \frac{1}{1 - \frac{2if}{k} + \frac{8f^2}{k^2}} |-1\rangle|1\rangle|1\rangle$$

反射後の状態

$$B|-1\rangle|1\rangle|1\rangle = \left(\frac{\frac{-2if}{k}}{1 + \frac{-2if}{k} + \frac{8f^2}{k^2}} |1\rangle(|1\rangle|-1\rangle + |-1\rangle|1\rangle) + \frac{\frac{2if}{k} - \frac{8f^2}{k^2}}{1 + \frac{-2if}{k} + \frac{8f^2}{k^2}} |-1\rangle|1\rangle|1\rangle \right) e^{-ika}$$

結果

初期状態の粒子Iが $|-1\rangle \rightarrow |1\rangle$: II,IIIはエンタングルしている

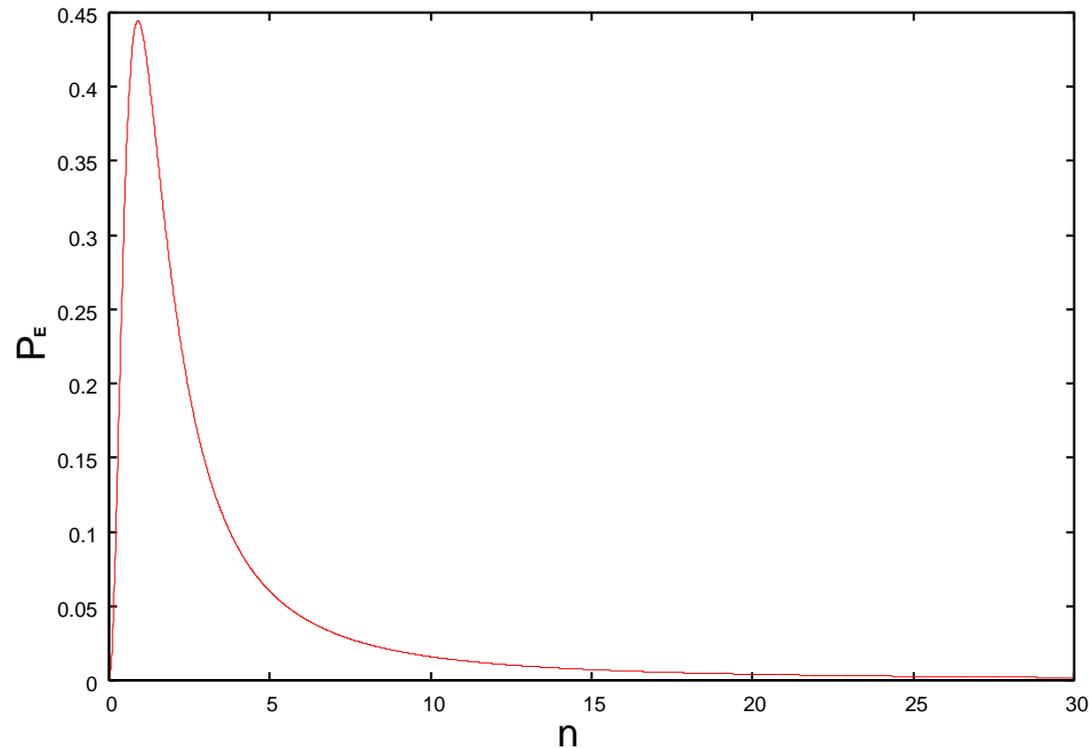
初期状態の粒子Iが $|-1\rangle \rightarrow |-1\rangle$: II,IIIの状態は変わっていない(エンタングルしていない)

確率

エンタングルメントが生成できる確率を P_E とおく

$\frac{k}{f} = \frac{n\pi}{fa}$ なので $fa = 1$ として、 $\frac{k}{f} = n\pi$

$$P_E = 4 \left| \frac{\frac{-2if}{k}}{1 + \frac{-2if}{k} + \frac{8f^2}{k^2}} \right|^2 = \frac{\frac{16f^2}{k^2}}{1 + \frac{20f^2}{k^2} + \frac{64f^4}{k^4}} = \frac{\frac{16}{(n\pi)^2}}{1 + \frac{20}{(n\pi)^2} + \frac{64}{(n\pi)^4}}$$



2回目

1回目後のII, IIIの状態

$$\frac{1}{\sqrt{2}} (|1\rangle|-1\rangle + |-1\rangle|1\rangle), |1\rangle|1\rangle$$

もう1度 $|-1\rangle$ の状態の粒子を入射する

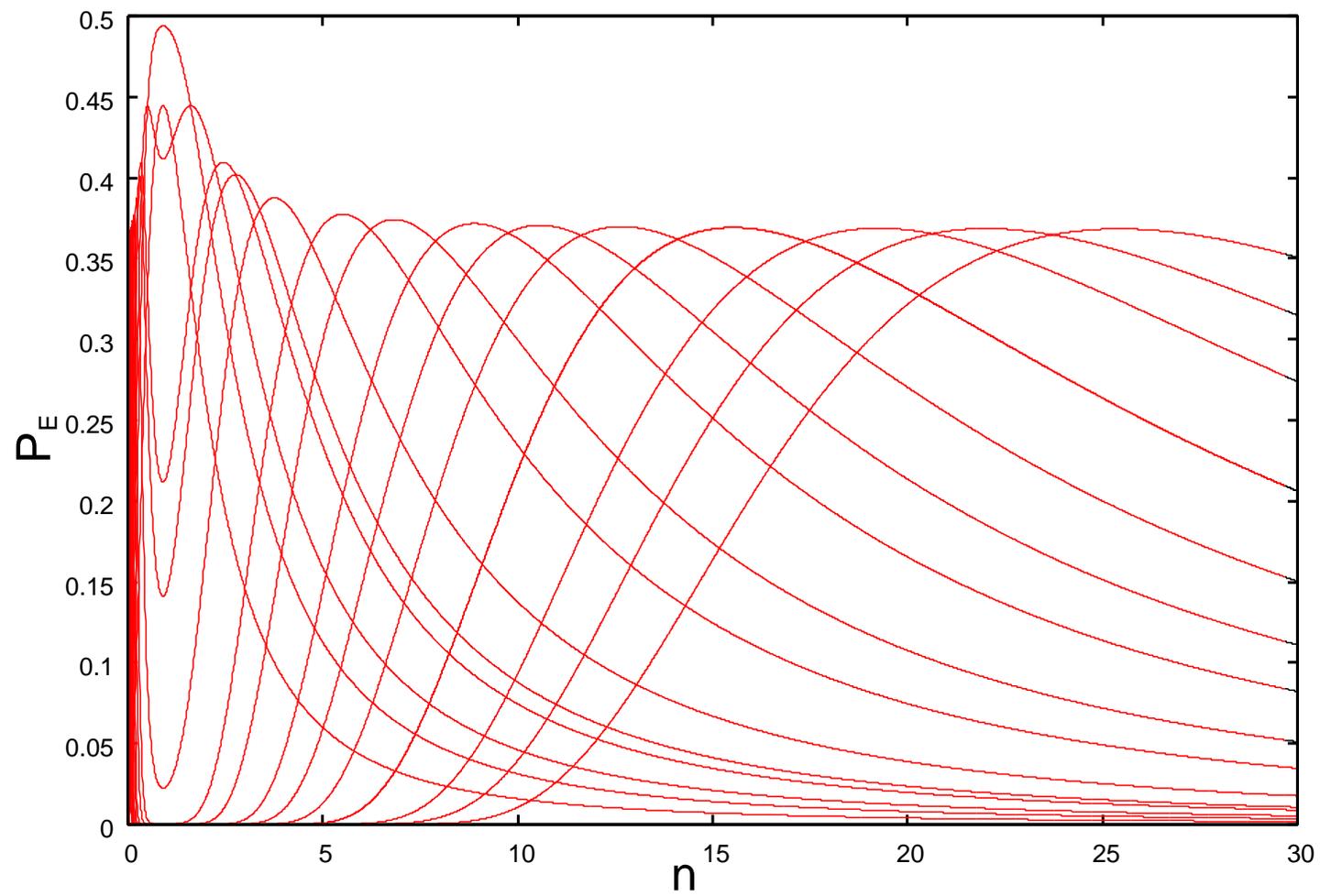
$$\frac{1}{\sqrt{2}} (|1\rangle|-1\rangle + |-1\rangle|1\rangle) \text{の時}$$

$$\frac{1}{\sqrt{2}} C|H\rangle (|1\rangle|-1\rangle + |-1\rangle|1\rangle) = \frac{1}{\sqrt{2}} \left(\frac{1 - \frac{2if}{k}}{1 - \frac{2if}{k} + \frac{8f^2}{k^2}} |-1\rangle (|1\rangle|-1\rangle + |-1\rangle|1\rangle) + \frac{-\frac{4if}{k}}{1 - \frac{2if}{k} + \frac{8f^2}{k^2}} |1\rangle|-1\rangle|-1\rangle \right)$$

$$\begin{aligned} \frac{1}{\sqrt{2}} B|-1\rangle (|1\rangle|-1\rangle + |-1\rangle|1\rangle) \\ = \frac{1}{\sqrt{2}} \left(\frac{-\frac{8f^2}{k^2}}{1 + \frac{-2if}{k} + \frac{8f^2}{k^2}} |-1\rangle (|1\rangle|-1\rangle + |-1\rangle|1\rangle) + \frac{-\frac{4if}{k}}{1 + \frac{-2if}{k} + \frac{8f^2}{k^2}} |1\rangle|-1\rangle|-1\rangle \right) e^{-ika} \end{aligned}$$

$|1\rangle|1\rangle$ の時は、1回目と同じ結果

$| -1 \rangle$ を何度も入射してエンタングルする確率



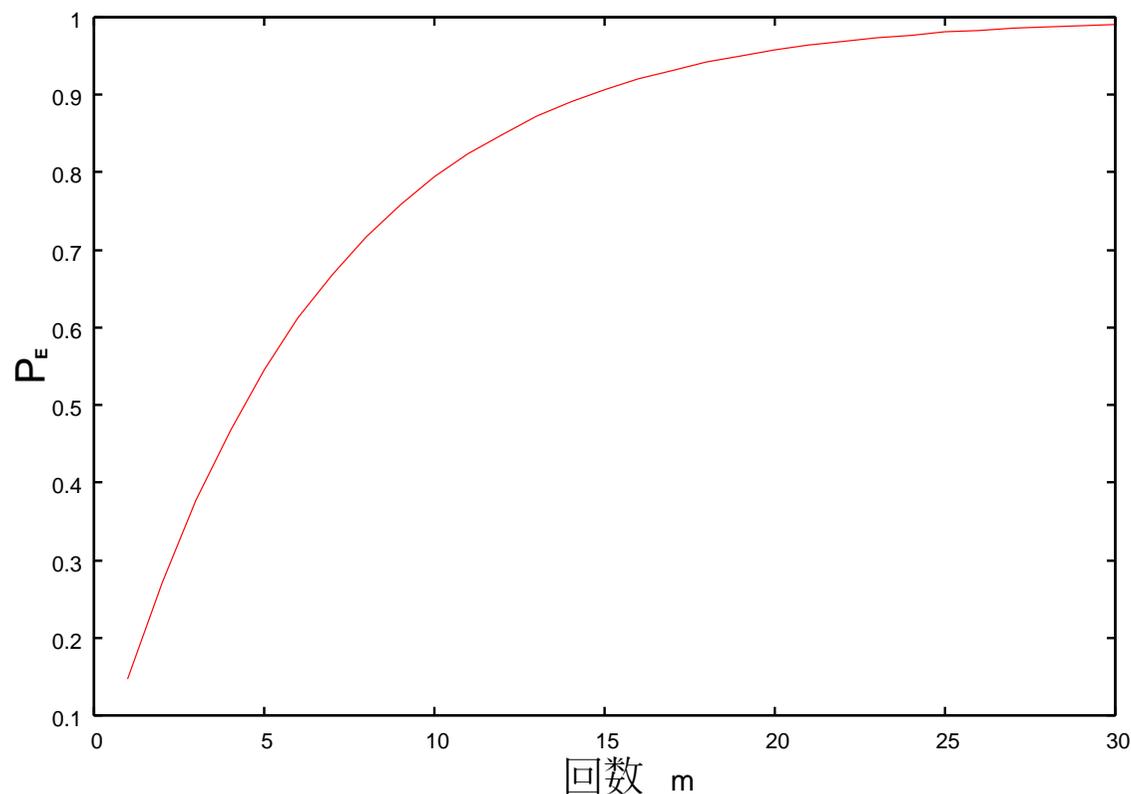
初期状態が $| -1 \rangle | 1 \rangle | 1 \rangle$ で粒子Iを入射した後、粒子Iの状態を測定し

- $| -1 \rangle \rightarrow | 1 \rangle$ なら、エンタングルしているのでそのまま
- $| -1 \rangle \rightarrow | -1 \rangle$ ならもう1度 $| -1 \rangle$ の状態の粒子を入射し、**spin-flip** するまで続ける

初期状態が $| -1 \rangle | 1 \rangle | 1 \rangle$ で、エンタングルメントを生成できる確率を P とすると

$$P_E = P \left(1 + (1 - P) + (1 - P)^2 + (1 - P)^3 + \dots + (1 - P)^{m-1} \right)$$

$\frac{k}{f} = 3\pi$ とすると



まとめ

- **spin-flip**したか測定せず同じ状態の粒子を入射すると、エンタングルする確率の最大値は下がっていく。測定せず確率の最大値が最も高かったのは2回目。
- 入射した粒子を **spin-flip**したか見ながら、同じ状態の粒子を入射していくことで、ほぼ 100%エンタングルメントを生成できる。

量子テレポーテーション



$$|\Psi\rangle^{ab} = \frac{1}{\sqrt{2}} (|0\rangle^a |0\rangle^b + |1\rangle^a |1\rangle^b)$$

A、Bは古典的通信可能

未知の状態の qubit c $|\phi^c\rangle = \alpha|0\rangle^c + \beta|1\rangle^c$

Aが qubit a,c に対して Bell 基底に関する測定

$$\left\{ \begin{array}{l} |\Phi_1\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (|0\rangle|0\rangle + |1\rangle|1\rangle) \\ |\Phi_2\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (|0\rangle|0\rangle - |1\rangle|1\rangle) \\ |\Phi_3\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (|0\rangle|1\rangle + |1\rangle|0\rangle) \\ |\Phi_4\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (|0\rangle|1\rangle - |1\rangle|0\rangle) \end{array} \right.$$

測定結果を B に伝える

Bはその測定結果に依存したユニタリー変換を、エンタングルしている qubit b に行う

その結果 qubit b の状態が $|\phi\rangle$ となる

量子擬テレパシー

Cが $x = 0, 1, 2, y = 0, 1, 2$ をランダムに選び、Aに x 、Bに y を渡す。

AとBは自分のもらった数字はわかるが、他人のもらった数字はわからない。

AとBは通信不可。

AとBは自分の数字を見て $a = 0 \text{ or } 1, b = 0 \text{ or } 1$ を宣言 (2ビット)

$x = y$ の時は $a = b$ 、 $x \neq y$ の時は $a \neq b$ なら AとBの勝ち。

x= 0 1 2	y= 0 1 2
↓ ↓ ↓	↓ ↓ ↓
a= 0 1 1	b= 0 1 1

古典的戦略による確率 $P_{classical} = \frac{7}{9}$

$$|\Psi\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (|0\rangle|0\rangle + |1\rangle|1\rangle)$$

AとBが x, y に応じて、自分の qubit にユニタリー変換。

$$|\Psi\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (|0\rangle|0\rangle + e^{i\theta(x-y)}|1\rangle|1\rangle)$$

自分の qubit に Hadamard 変換。

$$|\Psi\rangle = \frac{1}{2\sqrt{2}} \left((1 + e^{i\theta(x-y)}) (|0\rangle|0\rangle + |1\rangle|1\rangle) + (1 - e^{i\theta(x-y)}) (|0\rangle|1\rangle + |1\rangle|0\rangle) \right)$$

A、Bはそれぞれ自分の qubit を測定し、 a, b を宣言する。

$$x = y \quad P_0 = 1$$

$$|x - y| = 1 \quad P_1 = 2 \left| \frac{(1 - e^{i\theta(x-y)})}{2\sqrt{2}} \right|^2 = \frac{(1 - \cos\theta)}{2}$$

$$|x - y| = 2 \quad P_2 = 2 \left| \frac{(1 - e^{i\theta(x-y)})}{2\sqrt{2}} \right|^2 = \frac{(1 - \cos\theta)}{2}$$

$$P_{\text{quantum}} = \frac{3}{9}P_0 + \frac{4}{9}P_1 + \frac{2}{9}P_2 = \frac{1}{9}(6 - 2\cos\theta - \cos 2\theta) = \frac{5}{6} \quad (\theta = \frac{2}{3}\pi)$$

$$P_{\text{quantum}} > P_{\text{classical}}$$